

## Animaux compassés : La Panthère

L'objectif est de construire une panthère à l'aide d'une règle et d'un compas.

Tracer au crayon à papier sans appuyer afin de pouvoir effacer les traits inutiles à la fin.

On va tout d'abord construire les centres des cercles. Ne pas oublier les noms des points !

Tracer au milieu de la page un segment [AB] horizontal de 12 cm de long.

Placer le point O milieu de [AB].

Tracer la droite (d) perpendiculaire à [AB] passant par O.

Sur la droite (d), placer en dessous de [AB] le point C à 4,5 cm de O, le point D à 7,5 cm de O, E à 8 cm de O et F à 9 cm de O.

Sur le segment [AC] placer le point G à 2 cm de C.

Sur le segment [BC] placer le point H à 2 cm de C.

Sur la droite (d), placer le point I à 5 cm de O, au dessus de [AB].

Tracer la droite (d') perpendiculaire à (d) passant par I.

Sur la droite (d'), placer les points J et K situés à 7,5 cm de I et les points L et M situés à 8 cm de I.

Sur le segment [OL] placer le point N à 3 cm de O.

Sur le segment [OM] placer le point P à 3 cm de O.

On va maintenant tracer les cercles.

Tracer les cercles de centres A, B et C et de rayon 3,5 cm.

Tracer les cercles de centres G et H et de rayon 3 cm.

Tracer les cercles de centres N et P et de rayon 5,5 cm.

Tracer les cercles de centres J,

K, L et M et de rayon 2,5 cm.

Tracer les cercles de centres D,

E et F et de rayons respectifs

4 cm, 5 cm et 6,5 cm.

Tracer le cercle de centre I et

de rayon 5,5 cm et celui de

centre O de rayon 4,5 cm.

Repasser maintenant en gras

les arcs de cercles permettant

de retrouver ta panthère.

Effacer ensuite les traits de

construction et les noms des

points devenus inutiles.

On peut colorier la panthère.

